



Desarrollo de páginas web en Linux

Iván Alcaraz

En este artículo vamos a tratar las herramientas para webmasters disponibles en Linux, describiremos unos cuantos editores web y haremos una comparativa de ellos, para que cada uno elija el que más le guste.

¿Qué es lo que necesitamos para desarrollar webs?

Un editor web es una aplicación que facilita la creación de páginas web. Inicialmente se pensaron para crear páginas web en HTML, pero hoy en día la gran mayoría soportan otros lenguajes como Javascript o CSS, incluso hay algunos, como los que vamos a ver en este artículo, que soportan PHP. A los editores web se les suelen llamar editores HTML, a pesar de lo dicho anteriormente.

Hay dos tipos de editores HTML: los editores de texto y los WYSIWYG (What You See Is What You Get - Lo Que Ves Es Lo Que Obtienes). Los editores HTML de texto son por lo general bastante simples, un editor de texto con funcionalidades añadidas como el coloreado de sintaxis, mientras que los editores WYSIWYG nos permiten desarrollar una página web viendo directamente el resultado final, sin que nosotros veamos nada de código HTML.

La decisión de usar un tipo de editor u otro forma parte de los gustos de cada desarrollador, si bien es verdad que una página creada por nosotros mediante un editor HTML de texto nos va a salir más optimizada que otra, echa con un editor WYSIWYG, ya que éstos últimos suelen insertar "código basura".

En este artículo vamos a ver principalmente 4 editores HTML: *Quanta Plus*, *Bluefish*, *Nvu* y *Screem*. Todos ellos software libre.

Quanta Plus

Quanta es un editor web desarrollado para el escritorio KDE. Soporta una multitud de lenguajes como HTML, Javascript, CSS, PHP, SQL, XML, ColdFusion, Perl, DTML, Zope o C++, lo que hace que hoy por hoy sea uno de los editores más utilizados en el desarrollo de páginas web en Linux.

Este editor es un híbrido entre un editor web de texto y uno WYSIWYG o VPL (Visual Page Layout) ya que nos permite tanto hacer la página viendo el resultado final como directamente desde código.

Características

Quanta nos ofrece multitud de funcionalidades, vamos a mencionar las más interesantes:

- Coloreado de sintaxis para todos los lenguajes soportados.
- Cliente FTP integrado para colgar nuestra página de una manera fácil y rápida.
- Cajas de diálogos contextuales, donde podremos elegir las etiquetas HTML que queremos utilizar.
- Excelente navegador de directorios integrado, con el que accederemos a nuestros ficheros fácilmente.
- Completo panel de previsualización en el que podremos ver nuestro resultado final.
- Validador HTML integrado en la propia aplicación.
- Soporte de extensiones/plugins para añadir funcionalidades extra.
- Gran integración con el escritorio KDE, al estar desarrollado para él, lo que nos permitirá trabajar más a gusto con la aplicación si este es el escritorio que utilizamos.

Sobre el Autor

El autor es estudiante de informática y usuario de GNU/Linux desde 2002, especializándose en la administración de sistemas y en la programación en .NET con Mono. Se le puede escribir a la dirección:
ivanalcaraz@gmail.com

Instalación

La instalación es muy sencilla, el único requisito que necesitamos es tener las librerías de KDE instaladas. Si nuestro escritorio es KDE ya las tenemos que tener instaladas, en caso de no tenerlas, deberemos de instalar el paquete *kdebase*.

Teniendo ya todas las librerías necesarias instaladas, el proceso de instalación de Quanta desde código fuente es muy sencillo. Lo primero que hacemos es descargarnos de la web oficial de Quanta el fichero *kdewebdev-3.5.2.tar.bz2* (versión disponible a fecha de mayo) disponible en la sección *Downloads*. Lo descomprimimos y lo instalamos siguiendo el método genérico de una instalación de una aplicación en Linux.

Los comandos precedidos del signo del dólar son los comandos que debemos ejecutar como usuario, mientras que los que van con la almohadilla los tenemos que teclear como root.

```
$ tar xvfj kdewebdev-3.5.2.tar.bz2
$ cd kdewebdev-3.5.2
$ su root
Password:
# ./configure
# make
# make install
```

Y si todo ha ido bien ya deberíamos tenerlo instalado, lo ejecutamos mediante el comando "quanta" y listo.

Extensiones – Plugins

Quanta tiene soporte para añadir extensiones/plugins al editor, añadiéndole a éste funciones extra.

Podemos instalarlas en el menú *Settings* -> *Configure Plugins...*, aquí nos da la posibilidad de añadir, configurar o quitar plugins. Por defecto vemos que nos trae unos cuantos, vamos a describirlos:

- *CVS Management (Cervisia)*: un front-end para CVS. Nos facilita el control de las distintas versiones.
- *KFileReplace*: entre otras cosas, posibilidad de buscar múltiples líneas en múltiples ficheros y reemplazar con comodines.
- *KImageMapEditor*: permite editar mapas de imagen para crear varias zonas de enlace en una misma imagen.
- *Konsole*: nos permite tener una terminal konsole integrada en Quanta.
- *Link Checker*: verifica que el documento HTML no tenga enlaces rotos.

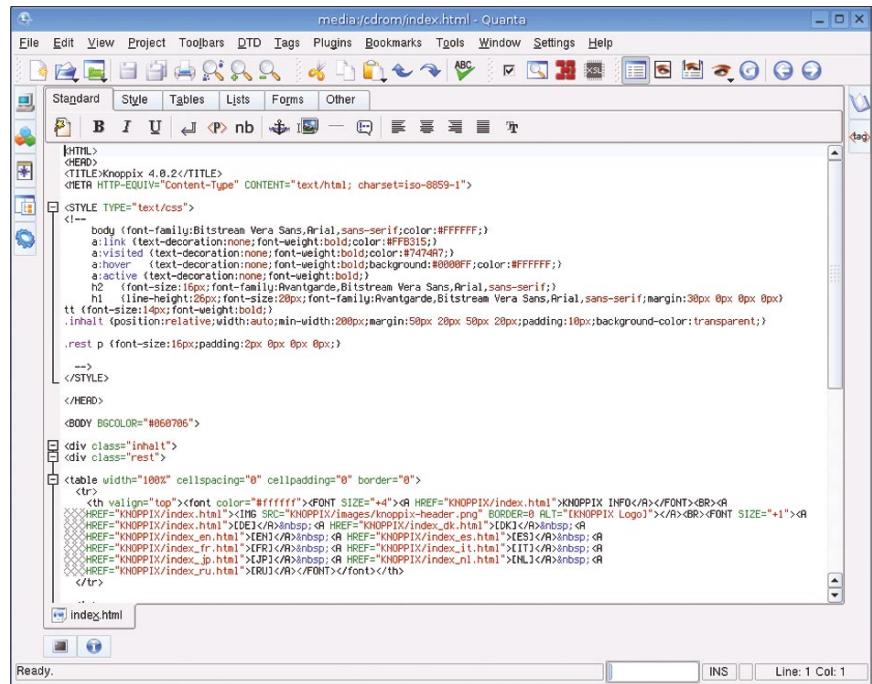


Figura 1. Quanta Plus

- *XSLT Debugger*: depurador de documentos XSLT.

Bluefish

Bluefish es otro potente editor web, muy similar a Quanta en características pero desarrollado para el escritorio GNOME, que utiliza las librerías GTK2. Al igual que Quanta, soporta una multitud de lenguajes tales como HTML, Javascript, CSS, PHP, Java, JSP, C, SQL, ColdFusion, XML, Perl, o Python entre otros.

Este editor al contrario que Quanta, es solo de texto. Es por ello que está destinado más a webmasters con experiencia, convirtiéndose a la vez en una herramienta de aprendizaje del lenguaje HTML para usuarios nóveles.

Características

Entre las características más interesantes de bluefish podemos enumerar:

- Coloreado de sintaxis para todos los lenguajes soportados.
- Editor de múltiples ficheros (más de 500 documentos abiertos simultáneamente).
- Múltiples barras de herramientas, para tener las cosas más a mano.
- Menús configurables, para personalizar el programa en función de nuestras preferencias.
- Completo panel de previsualización en el que vemos nuestro resultado final.

- Validador HTML integrado en la propia aplicación.
- Gran integración con GNOME y otros escritorios desarrollados en GTK2 como XFce4, lo que nos hará trabajar más cómodamente con el programa.

Instalación

Al igual que Quanta y los demás editores web, la instalación es muy simple y sencilla. En este caso tendremos que tener instaladas las librerías de GTK. Para la última versión de Bluefish son necesarias las GTK 2.0 o superior.

Una vez tengamos las librerías instaladas, vamos a la web oficial de Bluefish y en el apartado Download nos descargamos de

Comentario sobre las instalaciones de los editores

También tenemos disponibles los paquetes binarios para algunas distribuciones como Debian, Ubuntu (basadas en binarios deb), Mandriva o Fedora Core (basadas en binarios rpm), sólo es cuestión de buscarlos. Si no sabes por donde empezar a buscar, te aconsejo visitar estas páginas: <http://www.rpmfind.net>, <http://packages.ubuntu.org> y <http://packages.debian.org>. También podemos utilizar un sistema de gestión de paquetes como APT para instalarlos, esto nos resolverá los problemas de dependencias.

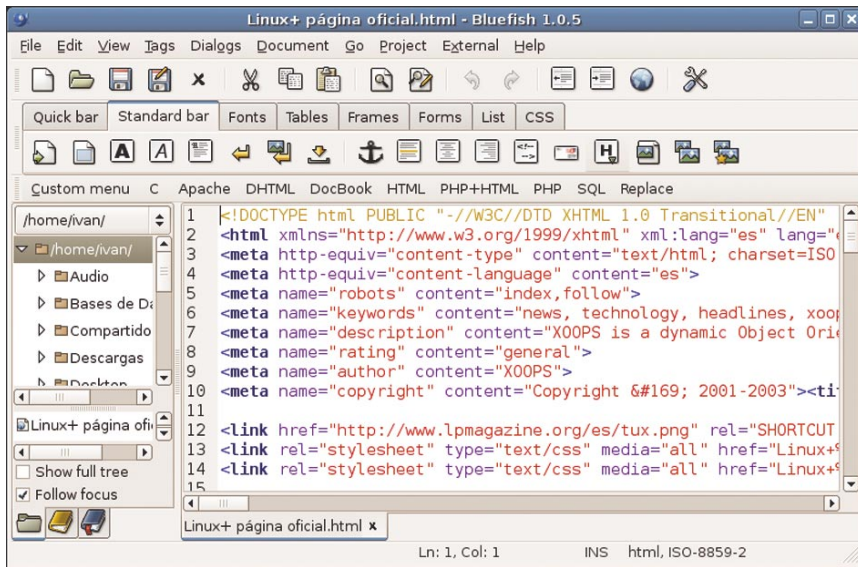


Figura 2. Bluefish

cualquiera de los mirrors la última versión de Bluefish, a fecha de hoy es la 1.0.5. Una vez descargamos, lo descomprimos y lo instalamos como hicimos con Quanta.

```
$ tar xvfj bluefish-1.0.5.tar.bz2
$ cd bluefish-1.0.5
$ ./configure
$ make
$ su root
Password:
# make install
```

Y listo, ya lo podemos ejecutar tecleando "bluefish".

Nvu

Este es sin duda el editor web WYSIWYG más completo para Linux. Es una alternativa de código abierto seria a aplicaciones propietarias como FrontPage o Macromedia Dreamweaver. Soporta lenguajes como HTML, CSS, Javascript, PHP, ASP o JSP.

Este editor también es un híbrido, aunque está más orientado a funcionar como editor WYSIWYG, nos permite modificar la página web desde código. Quizás sea el mejor editor web para usuarios noveles, debido a su avanzado WYSIWYG y al soporte de usuarios que tiene detrás en sus foros.

Características

En características Nvu no se queda atrás ni mucho menos de otros editores web, entre otras trae:

- Avanzado editor WYSIWYG, ahora hacer páginas web en Linux es cosa de niños.

- Coloreado de sintaxis en el editor de texto para todos los lenguajes soportados.
- Cliente FTP integrado, para colgar nuestra página de manera fácil y rápida.
- Gestión de trabajos mediante proyectos.
- Sistema de pestañas, lo que nos permite trabajar con varios ficheros a la vez.
- Validador HTML integrado en la propia aplicación.
- Soporte de extensiones/plugins para añadir funcionalidades extra.
- Completo panel de previsualización para ver el resultado final.
- Soporte para el lenguaje español, que lo podemos encontrar en el proyecto NAVE.

Instalación

Necesita las librerías GTK2.0 o superior para poderse ejecutar nvu. Si instalamos Bluefish ya las tendremos que tener instaladas. Si no, las descargamos y las instalamos.

Una vez las tengamos instaladas, nos vamos a su web oficial y vamos a la sección Downloads. Como vemos hay 3 ficheros para Linux, uno para Mandriva, otro para Fedora 3 y el otro para el resto de distribuciones. Nos descargamos el que nos corresponda. A día de hoy, la última versión es la 1.0.

Este paquete no necesita instalarse, tan sólo tenemos que descomprimirlo y ejecutar el binario nvu. Para hacerlo más fácil, vamos a crear también un enlace simbólico de nvu a /usr/bin, suponiendo que hemos descomprimido el nvu en el directorio /home/usuario.

```
$ tar xvfj nvu-1.0-pc-linux2.6.10
-gnu.tar.bz2
$ cd nvu-1.0
```

```
$ su root
Password :
# ln -s /home/usuario/nvu-1.0/nvu
/usr/bin/nvu
```

Y ya lo podemos ejecutar con el comando "nvu".

Extensiones - Plugins

Nvu también tiene soporte para añadir extensiones, aquí vemos unas cuantas, todas se pueden descargar desde la web oficial de nvu, en la sección Downloads. Ahora hacer páginas web en linux es cosa de niños.

- *Nvu Tutorial*: Extensión que nos permitirá tener en la aplicación un tutorial para los usuarios noveles de esta aplicación.
- *HTMLHeader*: Esta interesante extensión nos permitirá editar las cabeceras HTML de nuestros ficheros.
- *Launchy*: Nos permite previsualizar la página en el navegador que escojamos, en vez de hacerlo con el que tiene el propio programa.
- *Javascript Debugger*: Depurador de Javascript, para desarrolladores.
- *About:config*: Configuración avanzada para usuarios avanzados.
- *Dictionaries for Nvu*: Extensión con la que podremos instalar un diccionario para nuestro idioma.

Para instalar las extensiones vamos al menú Tools y seleccionamos Extensiones. Le damos a Add (o al botón +) y seleccionamos la extensión a instalar.

Screem

Este discreto editor web desarrollado para GNOME es muy completo para el tamaño que ocupa. No tiene nada que envidiar a otros editores web de texto, tiene todo lo necesario para hacer que el desarrollo de nuestra página web en HTML, CSS y Javascript sea más fácil.

Este editor es de tipo texto, en su propia página web señalan que no se trata de un editor WYSIWYG ya que éstos no crean un código HTML "limpio", lo que puede hacer que nuestra web no se vea correctamente desde todos los navegadores, al no seguir el estándar.

Características

Las características mas importantes de Screem son las siguientes:

- Coloreado de sintaxis para los lenguajes soportados.
- Completo panel de previsualización para ver el resultado final, mediante un navegador interno o externo si así lo deseamos.
- Validador HTML a través de Tidy.
- Gran integración con el escritorio GNOME y otros desarrollados en GTK2 como XFce4.

Instalación

Necesita las librerías GTK2.0 o superior para ser instalado y las librerías de GNOME (libgnome-2.0). Si hemos instalado Bluefish y Nvu ya las tendríamos que tener en nuestro sistema. Si no, nos las descargamos y las instalamos.

Nos podemos descargar Screem desde su web oficial, tenemos dos paquetes disponibles para descargar, la versión estable (actualmente la 0.16.1) y la versión de desarrollo (0.17.1). La decisión de usar una u otra dependerá de lo que queremos hacer con el editor, si simplemente queremos ver como es, nos descargamos la de desarrollo, que traerá más novedades. Si de lo contrario queremos trabajar con él, optaremos por la versión estable para evitar problemas.

Suponiendo que hemos decidido usar la estable, nos la descargamos, descomprimos y hacemos la instalación genérica de paquetes.

```
$ tar xvfz screem-0.16.1.tar.gz
$ cd screem-0.16.1
$ ./configure
$ make
$ su root
Password:
# make install
```

Y ya podemos ejecutarlo con el comando "screem".

Comparativa de los editores web

Vamos a ver una tabla comparativa de los editores web vistos en el artículo, señalando las características más interesantes y viendo que editores tienen una u otra.

Resumen

Una vez vistos los editores web tenemos que decidimos cual va a ser nuestro preferido... Todo dependerá de nuestros gustos y de nuestra forma de desarrollar las páginas web.

Si lo que queremos es desarrollar páginas web con un editor WYSIWYG nos po-

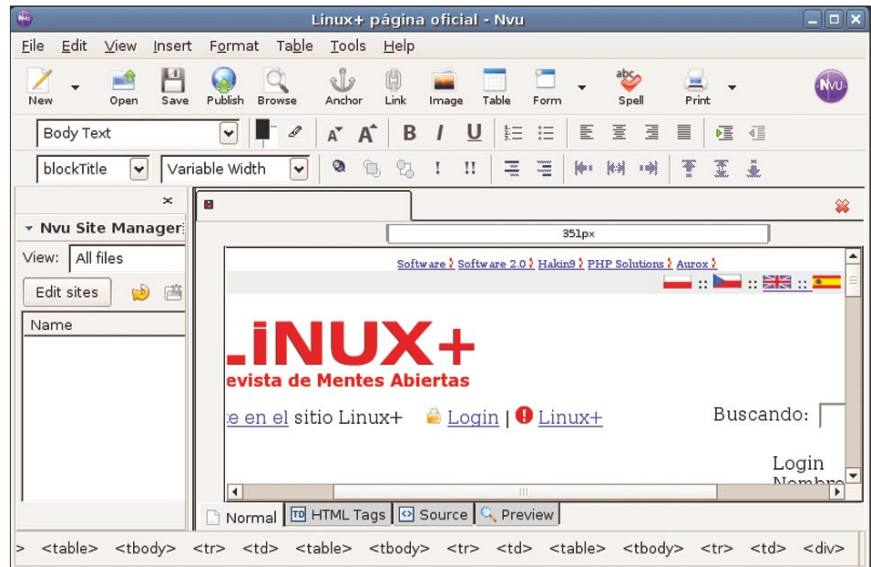


Figura 3. Nvu

demo decantar o por Quanta o por Nvu. Ambos son similares en prestaciones, la única gran diferencia que hay, es el escritorio para el que está desarrollado, algo que deberíamos tener en cuenta ya que la estética nos va a permitir trabajar de una manera más cómoda.

Si queremos desarrollar las páginas web en modo texto tenemos los cuatro editores a elegir. Viendo las características de cada uno podríamos elegir dos de ellos: Quanta y Bluefish. Nuevamente la decisión de usar uno u otro vendrá dada por el escritorio que utilicemos, Quanta para KDE y Bluefish para GNOME. Si a pesar de ello seguimos

indecisos, el editor que mejor sale parado en la comparativa y que más usuarios utilizan es Quanta, a pesar de no tener total integración con GNOME.

Otros editores HTML

Además de los editores html ya vistos, tenemos algunos más, no los vamos a ver en profundidad pero si que vamos a nombrarlos:

- *OpenOffice Writer*: el famoso procesador de textos, podemos crear páginas utilizando un sencillo editor WYSIWYG.
- *Gphpedit*: editor HTML desarrollado para el escritorio GNOME, con coloreado

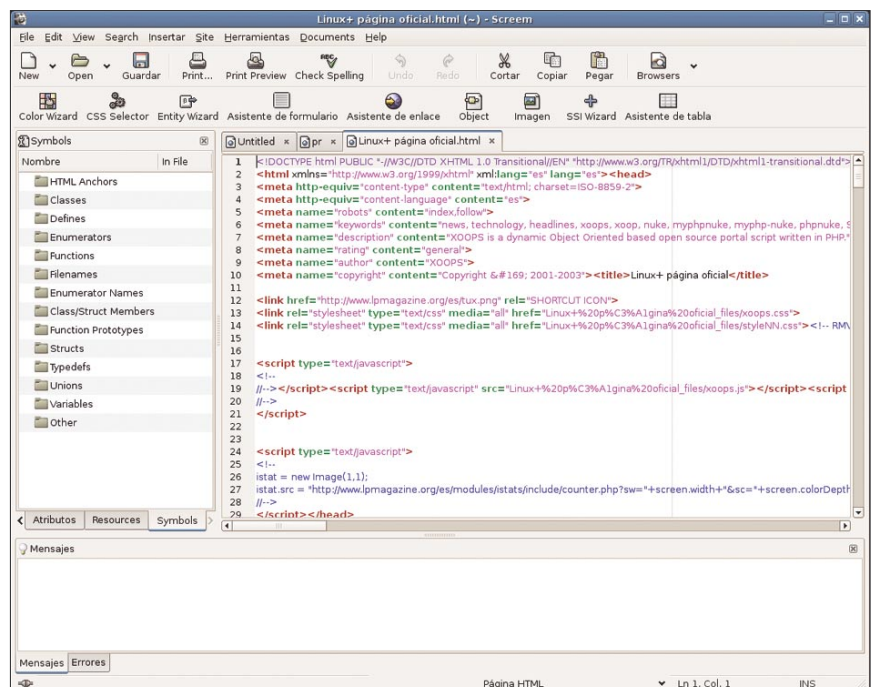


Figura 4. Screem

de sintaxis para los lenguajes HTML, PHP, CSS y SQL.

- *Gendesign*: Reciente editor HTML desarrollado en GTK+ y el motor Gecko de Mozilla. Es muy sencillo de utilizar y muy fluido.

Editores de texto con funcionalidad de editores HTML

Además de los ya mencionados editores HTML, tenemos otros editores de texto que nos pueden servir como editores HTML, incorporando funciones como el coloreado de sintaxis. Esto tiene la ventaja de que podemos desarrollar nuestra página web sin necesidad de instalar ningún editor externo, tan sólo con los que vienen ya incluidos en nuestra distro de Linux favorita.

A continuación, vamos a ver unos cuantos, tanto para consola como para el escritorio. Los editores de consola nos serán muy útiles cuando dispongamos de un ordenador antiguo y no podamos ejecutar un entorno gráfico, podremos igualmente desarrollar nuestras páginas web, mientras que los editores gráficos nos serán útiles cuando no podamos instalar ningún programa externo en el equipo, con los editores que suelen traer los escritorios nos será suficiente. Para la consola tenemos:

- *Vim*: Este sencillo, pero potente editor de texto tiene la función de coloreado de sintaxis, que se activa tecleando “:syntax on” mientras se visualiza el fichero a editar. Esto activará el coloreado de sintaxis para este script, si queremos que se acti-

Tabla 1. Tabla comparativa de los editores web

	Quanta	Bluefish	Nvu	Screen
Coloreado de sintaxis	Sí	Sí	Sí	Sí
Editor WYSIWYG	Sí	No	Sí	No
Cliente FTP integrado	Sí	No	Sí	No
Panel de previsualización	Sí	Sí	Sí	Sí
Validador HTML	Sí	Sí	Sí	Sí
Editor CSS	Sí	Sí	Sí	Sí
Editor de múltiples ficheros por pestañas	Sí	Sí	Sí	No
Navegador de directorios integrado	Sí	Sí	Sí	No
Gestor de proyectos	Sí	Sí	Sí	Sí
Soporte para el español	No	No	Sí	No
Soporte de Plugins/Extensiones	Sí	No	Sí	No
Integración con KDE	Sí	No	No	No
Integración con GNOME	No	Sí	Sí	Sí

ve siempre por defecto, tenemos que editar el fichero de configuración de vim, */etc/vimrc* y añadir al final “*syntax on*”.

- *Emacs*: El eterno rival de Vim y quizás el editor de texto más completo disponible para Linux, soporta también el coloreado de sintaxis para casi todos los lenguajes de programación conocidos. Para activar el coloreado de sintaxis, abrimos el fichero a editar y vamos a *Options->Syntax Highlighting*.

Para el escritorio tenemos los siguientes editores de texto:

- *Gedit*: El editor de texto del escritorio GNOME. El coloreado de sintaxis se activará automáticamente cuando abramos el fichero a editar, según la exten-

sión que tenga. Soporta HTML, C, C++, Java, XML, Python y Perl entre otros.

- *Nedit*: Al igual que Gedit, el coloreado de sintaxis se activa automáticamente al abrir un fichero según la extensión. Los lenguajes que soporta son: HTML, C, C++, Java, Ada, Fortran, Pascal, Yacc, Perl, Python, Tcl, Csh, Awk, LaTeX, VHDL, Verilog y más. Como vemos, Nedit es un gran editor de texto para programadores.
- *Kate*: El editor de texto del escritorio KDE. El coloreado de sintaxis también se activa automáticamente, aunque podemos cambiar el highlight utilizado en cualquier momento. Este editor es utilizado por grandes aplicaciones, como el editor HTML Quanta o Kdevelop (IDE de KDE). Soporta HTML, CSS, Javascript, XML, ASP, C, C++, JSP o Post-Script entre muchos otros.

Otras herramientas de webmaster en Linux

Hemos hablado de los editores web para desarrollar páginas web, pero también existen otras herramientas que nos facilitarán mucho la creación de nuestras páginas web. A continuación vemos algunos ejemplos:

- *The Gimp*: Editor de gráficos por excelencia en Linux. Esta aplicación está muy avanzada y es utilizada por medio mundo. Se podría decir que es el Adobe Photoshop de Linux.
- *Kruler*: Sencilla aplicación que nos permitirá medir las distancias entre los píxeles directamente en el monitor. Puede resultar muy útil para ver cuanto debe medir una tabla sin que se descuadre la página a causa de la resolu-

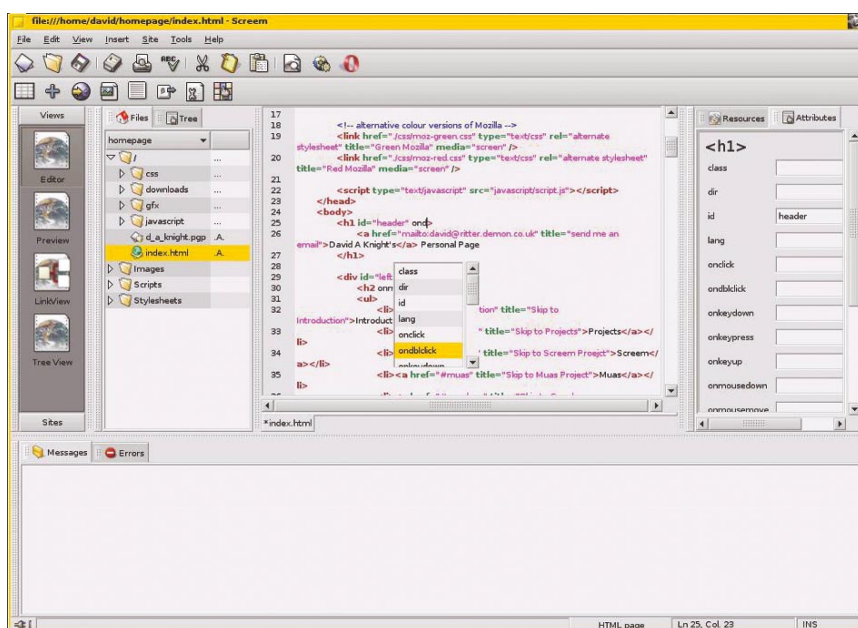


Figura 5. Screen

ción o para ver cuanto debe medir una imagen.

- *Kcolorchooser*: Esta mini aplicación sirve para averiguar el código HTML de los colores.
- *Validador HTML*: muy útil si queremos validar nuestra página web y nuestro editor web no lleva uno incorporado.
- *Flash For Linux*: Este proyecto pretende crear una alternativa de código abierto al archiconocido *Flash de Macromedia*. Sin duda es un proyecto muy interesante, aun está poco maduro pero promete ser una alternativa seria. Su interfaz gráfica es muy parecida a la de Macromedia Flash 5, lo que hace que la migración desde *Macromedia Flash* a *Flash For Linux* no sea tan radical.
- *CuneAform*: Se trata de un editor web WYSIWYG en forma de extensión para el navegador Mozilla Firefox. Viene muy bien para situaciones de emergencia, podemos crear pequeños ficheros HTML de una manera rápida y sencilla, sin necesidad de abrir un editor externo.
- *Inkscape*: Es un completo editor de gráficos vectoriales de código abierto, que utiliza el formato de archivo SVG (Scalable Vector Graphics). Tiene características soportadas como la creación de objetos, trazos, texto, marcadores, clones, mezclas de canales alfa, transformaciones, gradientes, patrones y agrupamientos. También nos ofrece la posibilidad de importar formatos como Postscript,

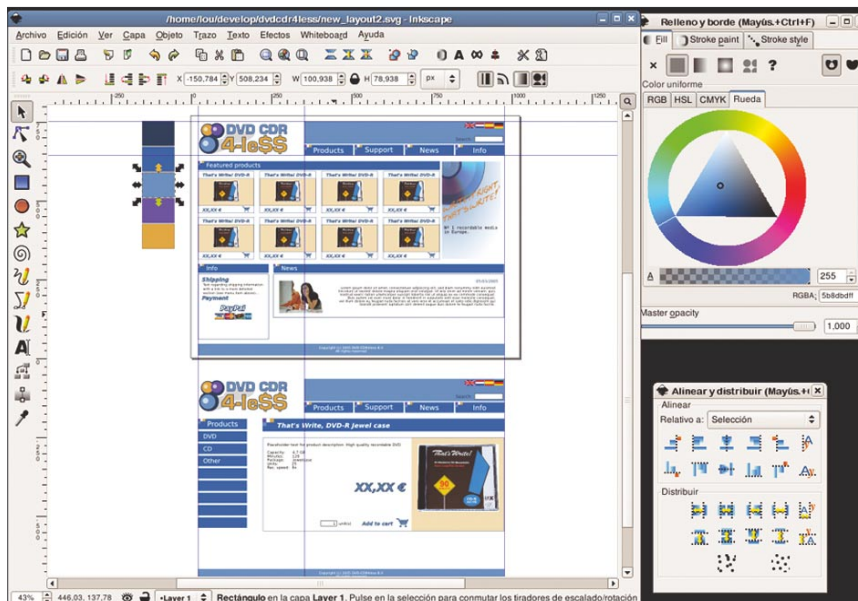


Figura 7. Inkscape

EPS, JPEG, PNG y TIFF y podemos exportar a PNG y a otros formatos basados en vectores. Esta herramienta tiene además la ventaja de tener soporte para el lenguaje español, incluida la documentación.

Conclusiones

Como hemos podido comprobar con el artículo, hoy en día no hay problemas para ser webmaster y utilizar el sistema operativo Linux.

Si algo podemos echar en falta en Linux es la herramienta de creación de animaciones *Macromedia Flash*, que a pesar de existir alternativas libres para como el que acabamos de ver: *Flash For Linux*, no están tan avanzadas ni tiene el soporte

de una gran empresa como el que tiene Macromedia Flash.

Queda la esperanza de que algún día Macromedia decida liberar sus herramientas para Linux. :-)

En Internet:

- Proyecto Quanta: <http://quanta.kdewebdev.org>
- Proyecto Bluefish: <http://bluefish.openoffice.nl>
- Proyecto Nvu: <http://nvu.com>
- Proyecto NAVE de traducción de Nvu: <http://nave.escomposlinux.org/productos/nvu>
- Proyecto Screem: <http://www.screem.org>
- Gendesign: <http://gendesign.sourceforge.net>
- Vim: <http://www.vim.org>
- Emacs <http://www.gnu.org/software/emacs>
- Gedit <http://www.gnome.org/projects/gedit>
- Kate: <http://kate.kde.org>
- Flash For Linux: <http://f4l.sourceforge.net>
- CuneAform: <http://cuneaform.mozdev.org/home/index.htm>
- Kcolorchooser: <http://www.kde.org>

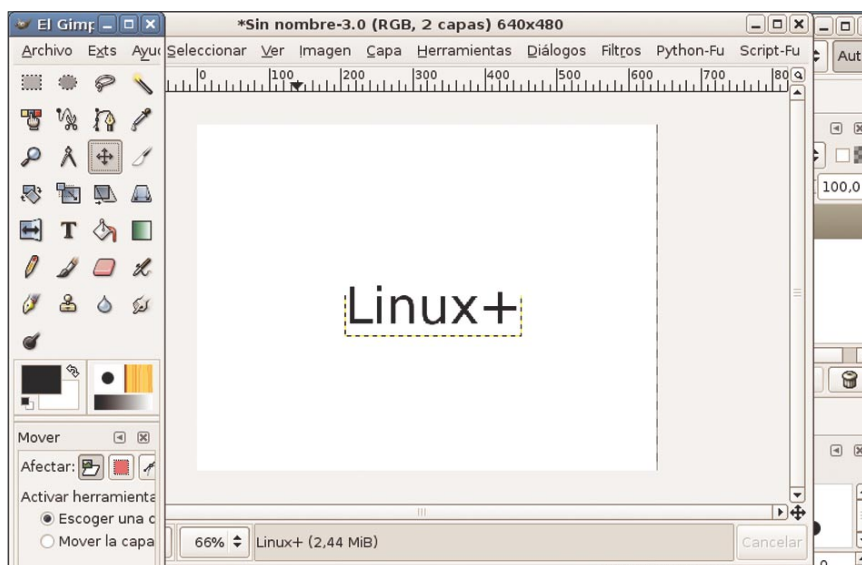


Figura 6. Flash for Linux